



8.3.2.2./16/I/001

Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai

Atbalsta pasākuma nosaukums – pedagoga palīgs

Metodiskais materiāls darbam attālināti

Materiāla sagatavošanai deklarētas 2 stundas

MATEMĀTIKA 3. KLASE

Kubs, tā elementi (skalde, šķautne, virsotne).

Stundas mērķis: Paplašināt zināšanas par ģeometriskām figūrām to elementiem.

Stundas uzdevumi:

1. Atkārto iepriekš apgūtās ģeometriskās figūras.
2. Izgatavo kubu pēc dotās pamācības.
3. Nosauc tā elementu skaitu.
4. Izgatavo citas telpiskas figūras pēc brīvas izvēles, nosauc elementu skaitu.

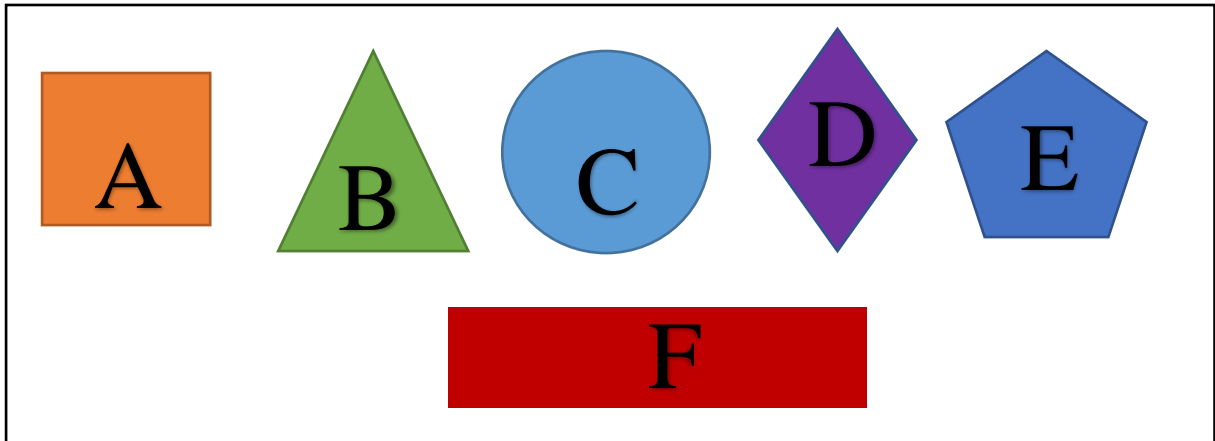
Stundas norises aptuvenais plānojums: Skolēni saņem materiālu, kurā pirmais uzdevums paredz atkārtojumu par iepriekš apgūtām figūrām. Otrais uzdevums paredz veidot kubu pēc dotajiem attēliem, ļaujot izvēlēties skolēniem no kādiem materiāliem vēlas veidot kubu. Trešais uzdevums paredz atbildēt uz 3 jautājumiem par kuba elementiem, iepriekš pasakaidrojot, kā atpazīt katru elementu. Pēc šo uzdevumu izpildes skolēnam tiek piedāvāts veikt patsāvīgu uzdevumu, kurā viņš izveido kādu telpisku figūru un pastāvīgi nosauc elementus un to skaitu.

Sasniedzamie rezultāti:

- Prot izgatavot kubu.
- Prot nosaukt elementu skaitu kubam.
- Izveido citas ģeometriskās figūras.
- Nosauc elementu skaitu savai figūrai patstāvīgi.

Kubs, tā elementi (skalde, šķautne, virsotne).

1. Aplūko attēlu!



Atsauc atmiņā šo figūru nosaukumus: A – kvadrāts, B – trijstūris, C – riņķis, D – rombs, E – piecstūris, F – taisnstūris.

2. Vēlreiz aplūko figūru A, ar ko šī figūra ir īpaša?

Skolēniem būtu jāsecina, ka kvadrātam visas malas ir vienāda garuma un visi leņķi ir taisni.

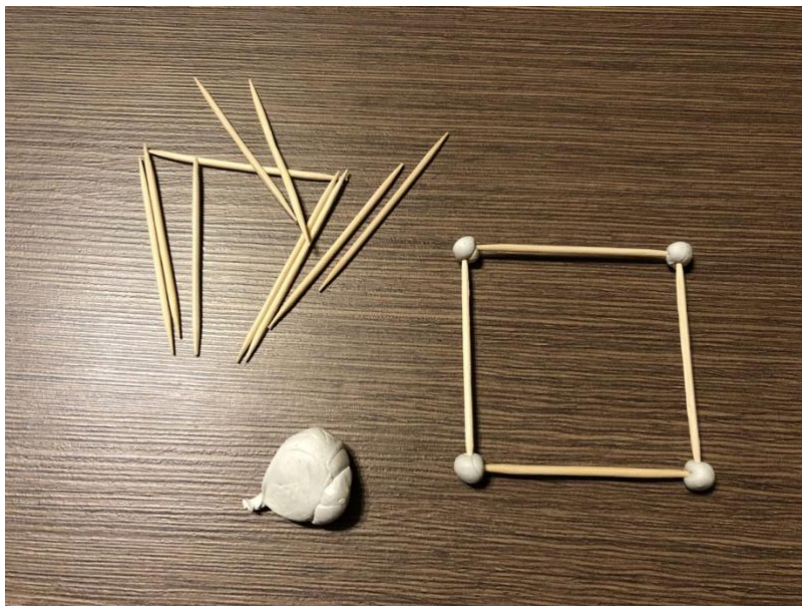
3. Šodien tev būs jāpagatavo figūra, kura sastāvēs tikai no kvadrātiem, kuru turpmāk matemātikā sauksim par kubu.

Tev būs nepieciešams: Tev būs nepieciešams: plastilīns, zobu bakstāmie kociņi vai sērkokociņi. Kociņu vietā vari izmantot kokteiļa salmiņus vai kādu dabas materiālu (smilgas, zariņus), bet tad tie jāsgriež vienādā garumā (kvadrātam visas malas ir vienāda garuma).

- Sagatavo visu, kas nepieciešams.



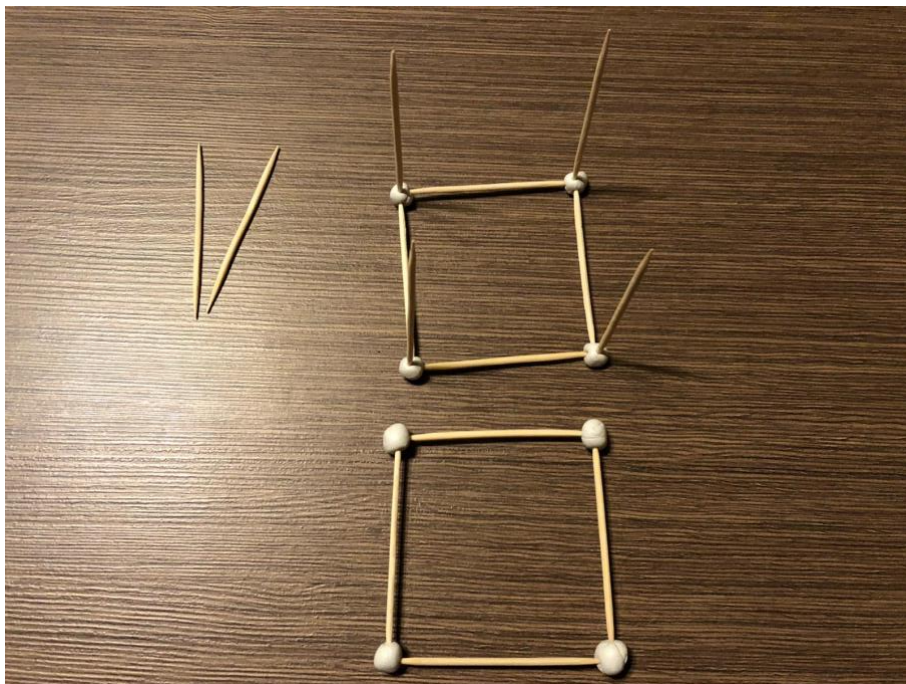
- No 4 kociņiem un 4 plastilīna lodītēm izveido kvadrātu.
Kvadrātam visas malas vienādas



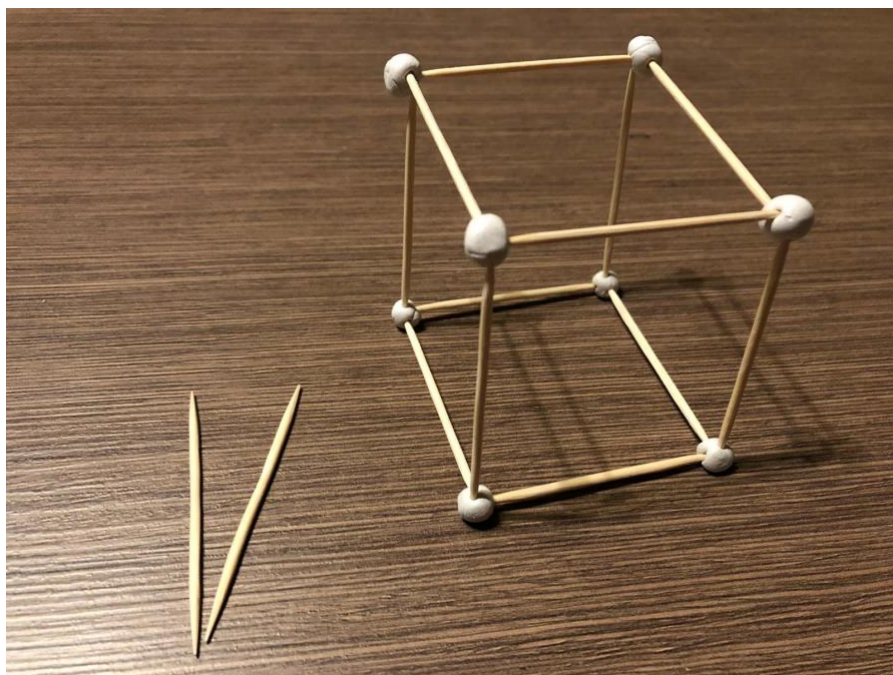
- Katrā lodītē iedur vēl pa kociņam, kuri vērsti uz augšu.



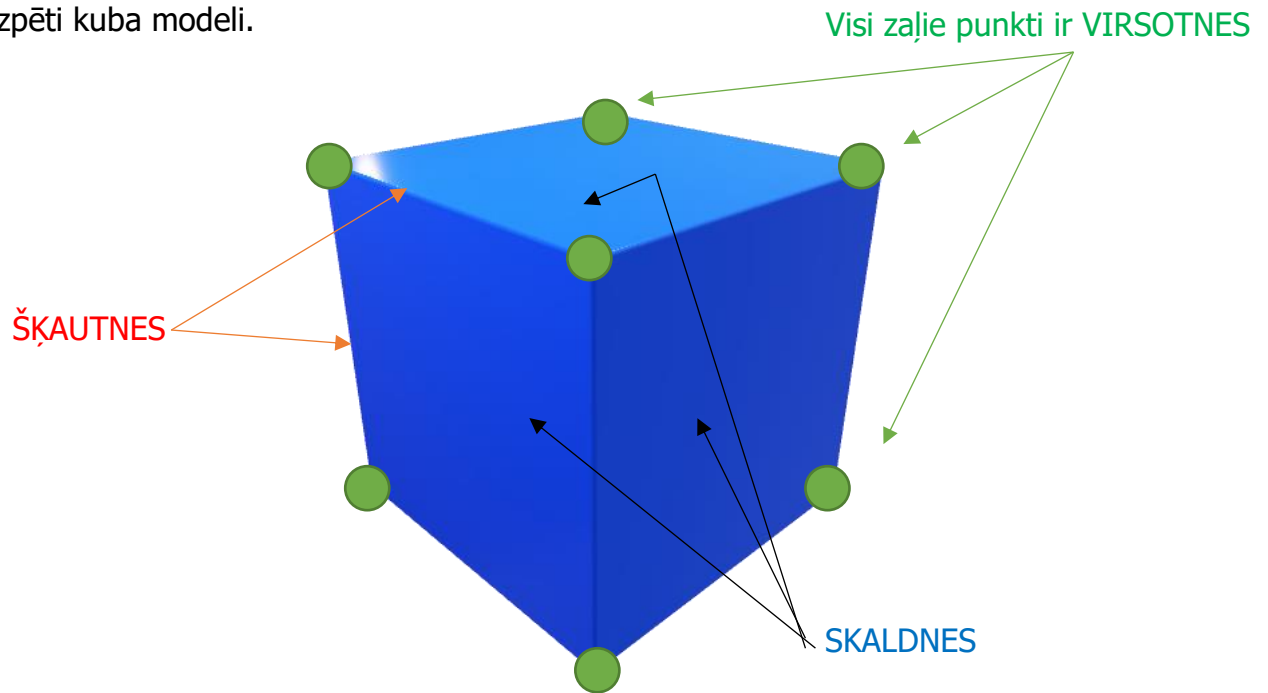
- Izveido vēl vienu kvadrātu.



- Saliec kubu.



4. Izpēti kuba modeli.



5. Atbildi uz jautājumiem.

1. Cik tavam izveidotam kubam ir VIRŠOTNES?
Viršotnes ir visas plastilīna lodītes.
2. Cik tavam izveidotam kubam ir ŠĶAUTNES?
Šķautnes ir kociņi.
3. Cik tavam izveidotam kubam ir SKALDNES?
Skaldnes ir visi kvadrāti kurus vari saskatīt savā kubā.

6. Izveido kādu citu telpisku figūru un nosauc cik viršotnes, šķautnes, skaldnes.